

ABSTRAK

Geografi merupakan salah satu bidang studi yang dipelajari di sekolah menengah atas. Banyak yang berpendapat bahwa geografi menjadi salah satu pelajaran yang kurang diminati. Terkadang siswa memerlukan visualisasi untuk membantu abstraksi mereka terhadap materi yang bagi mereka relatif baru ini. Selama ini metode pembelajaran yang diterapkan kebanyakan masih bersifat konvensional, di dalam penyampaian masih menggunakan media papan tulis serta sebatas gambar dari buku. Salah satu solusi untuk memecahkan permasalahan ini adalah dengan dibuatnya suatu aplikasi multimedia pembelajaran geografi sebagai media pembelajaran.

Pada tugas akhir ini telah dibuat aplikasi multimedia untuk membantu para siswa belajar geografi terutama pada bab Bentuk Muka Bumi. Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini adalah metode pengembangan multimedia yang terdiri dari enam tahapan yaitu konsep (*concept*), perancangan (*design*), pengumpulan bahan (*material collecting*), pembuatan aplikasi (*assembly*), pengujian (*testing*) dan penyimpanan (*distribution*), namun pada aplikasi ini hanya sampai pada tahap pengujian (*testing*). Aplikasi ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS 3 Professional.

Aplikasi ini merupakan alternatif media pembelajaran geografi yang pada mulanya masih bersifat konvensional. Materi yang dibahas dalam aplikasi pembelajaran geografi ini adalah Bentuk Muka Bumi yang meliputi ; Proses Alam Endogen, proses Alam Eksogen dan Batu-Batuan.